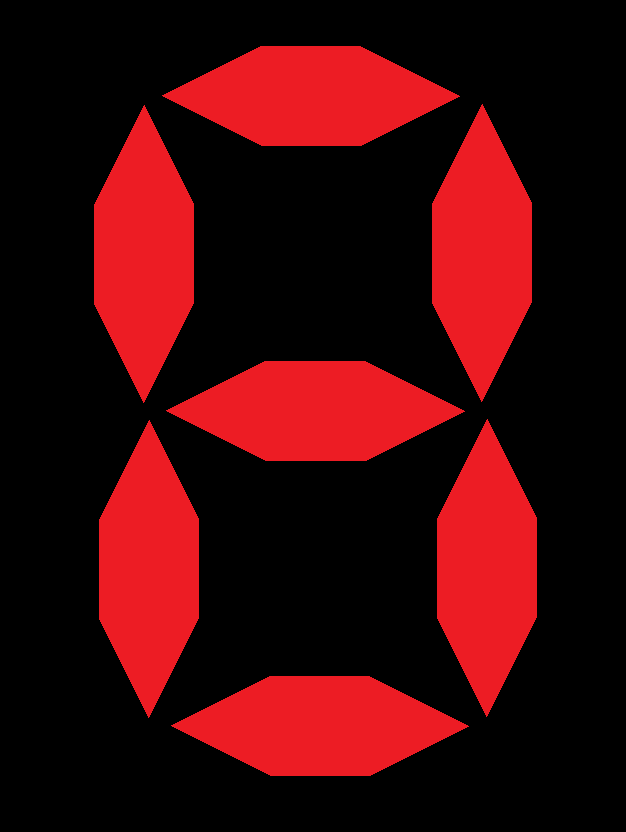
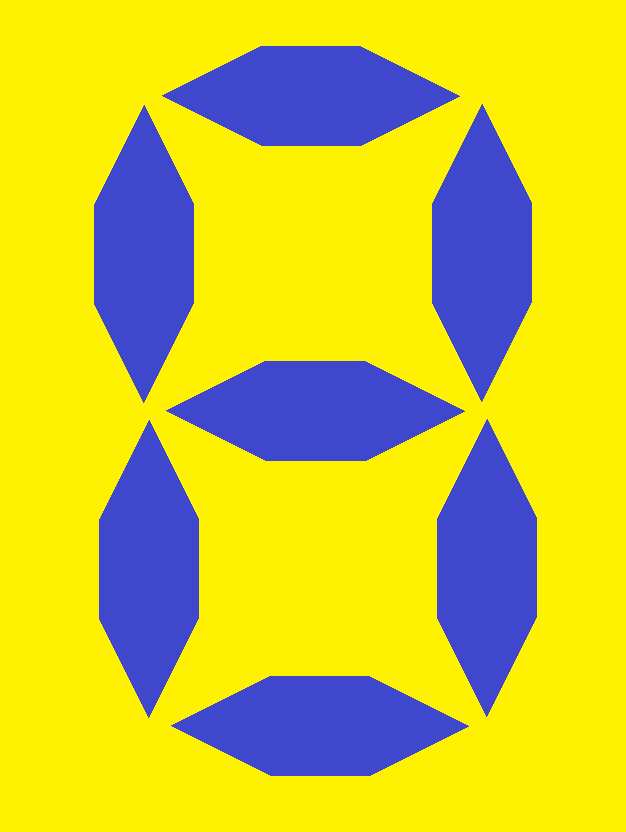
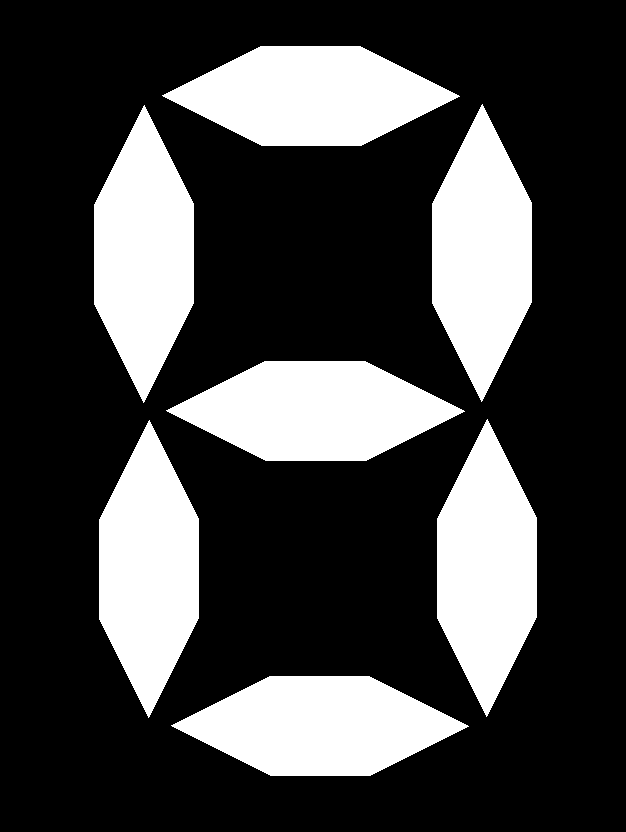
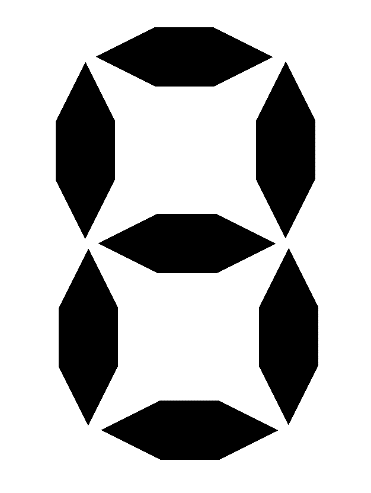
Lista potrzebnych części:

1. Pudełko kartonowe przypominające pudełko od pizzy ale o proporcjach prostokąta o grubości około 10cm
2. Dwie farby o dwóch kontrastujących kolorach (front obudowy musi kontrastować z kolorem wyświetlacza) przykładkowo



1. Klej na gorąco lub dowolny klej łączący karton z metalami, przewodami, plastikami a jednocześnie bezpieczny w użyciu
2. Przewody do okablowania 10mb <http://electropark.pl/35mm2/1550-przewod-flry-0-35mm2-czarny-1mb.html>
3. Końcówki przewodu pasujące do przewodu i płytki prototypowej <http://electropark.pl/gniazda-goldpin-na-przewod/2992-styki-do-wtykow-goldpin-meskie-10szt.html>. Czyli szacunkowo 30szt(3 komplety)
4. Mostek H (sterownik silników) <https://botland.com.pl/sterowniki-silnikow-dc/176-l293d-dwukanalowy-sterownik-silnikow-36v06a.html>. Potrzebne są 4 sterowniki (jeden sterownik steruje 2 silnikami a silników jest 7)
5. Silnik DC 7szt <https://botland.com.pl/silniki-dc-bez-przekladni/1648-mini-silnik-mt72-6-9v.html>
6. Koszyk na baterie (w celu zasilania silników i zegara, zasilanie z USB będzie nie wystarczające) <https://botland.com.pl/koszyki-na-baterie/236-koszyk-na-4-baterie-typu-aa-r6-z-pokrywa-i-wlacznikiem.html>
7. Płytka prototypowa (do obsługi silników, warto zbudować zegar uniwersalnie bez konieczności rozbierania go) <https://botland.com.pl/plytki-stykowe/302-plytka-stykowa-700-otworow.html>
8. Ekspander portów (projekt zająłby wszystkie porty microbita <https://botland.com.pl/ekspandery-wyprowadzen/2556-mcp23017-ekspander-wyprowadze-i2c-16-kanalowy.html>. Potrzebny dosłownie jeden ale można wziąć 2 i zrobić przy okazji jakieś przyciski na obudowie
9. Przykładowy przycisk krańcowy którzy po połączeniu z kartonem może stworzyć ciekawy przycisk <https://botland.com.pl/czujniki-krancowe/929-wylacznik-czujnik-kracowy-mini-z-dzwignia-wk612.html> ilość dowolna domyślnie nie potrzeba żadnego przycisku do działania wyświetlacza

Harmonogram pracy:

1. Wykonać obudowę kartonową, segmenty, przyciski
2. Połączenie silników z przewodami -MICHAŁ
3. Zmontować silniki z segmentami
4. Przymocować silniki z segmentami do obudowy, przewody poprowadzić w jedno miejsce
5. Przygotować elektronikę – MICHAŁ
6. Przygotować bibliotekę do obsługi wyświetlacza – MICHAŁ
7. Zajęcia na wyświetlaczu z dziećmi

Przykładowe zadania:

1. Wyświetlanie określonej liczby – Proste, odwołujemy się do jednego bloczka w microbicie
2. Odliczanie od 9 do 0 – Umiarkowane, wymaga zrozumienia pętli, lub zrobienia tego na sztywno
3. Licznik czasu – wyświetlacz zmienia liczby co 1 sekundę w kółko
4. Odliczanie czasu w minutach np. do końca lekcji
5. Sekwencja zapalania się segmentów np.:

